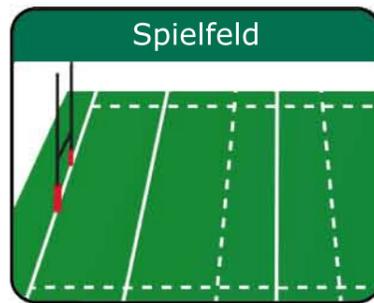
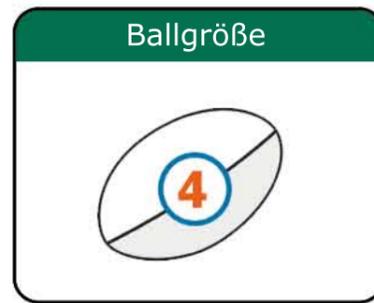


Schülerspielregeln U12

U12



60m x 40m + 5m Malfeld



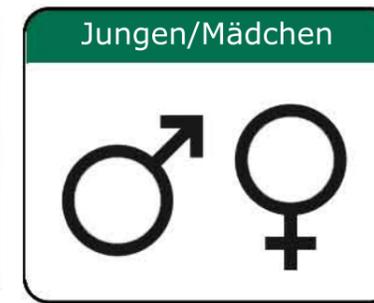
Ballgröße 4



10 Spieler pro Team



unbegrenzt wechseln

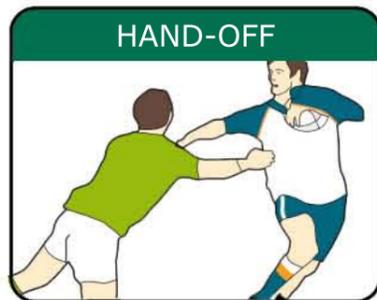


gemischt



max. Spielzeit

ein Spiel am Tag



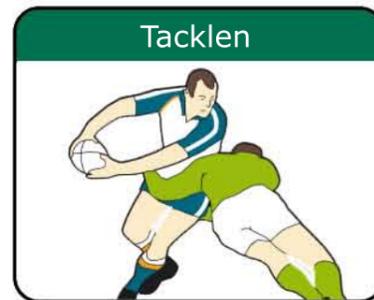
HAND-OFF

max. bis zu den Achseln
Strafe: Freipass



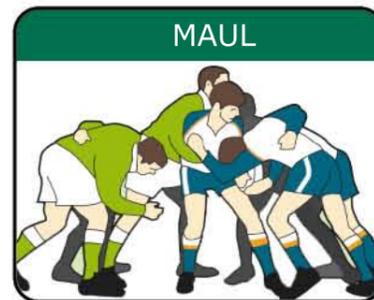
FRONTAL CHARGE

Ballträger dürfen stehende
Verteidiger nicht umlaufen, nur
vorbeilaufen. Strafe: Freipass



Tacklen

Taille oder niedriger,
kein Schleudern.
Strafe: Freipass



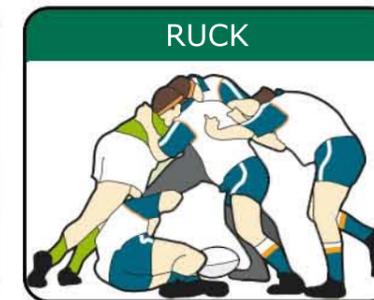
MAUL

max. 4 je Team



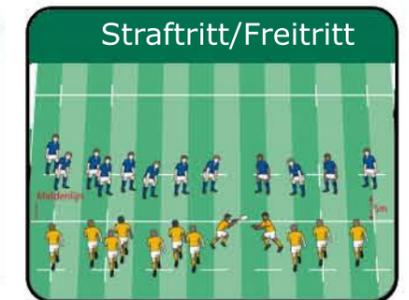
Squeezeball/Bridging

Ebenso, wie eine
Krokodilrolle nicht erlaubt
Strafe: Freipass



RUCK

Max. 4 Spieler je Team
inkl. Tackler und Ballträger



Straftritt/Freitritt

Strafe: Freipass, Abstand
Verteidiger: 5m



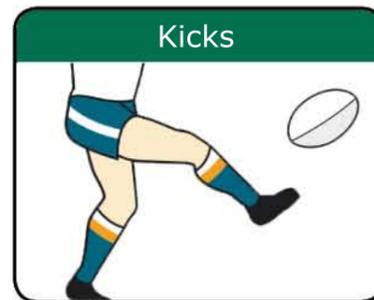
Start/Restart

Dropkick mitten im Feld
mindestens 7m weit



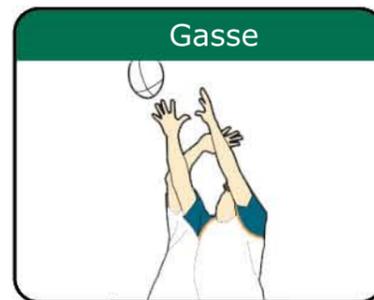
22m Dropout

Dropout 15m vor Mallinie



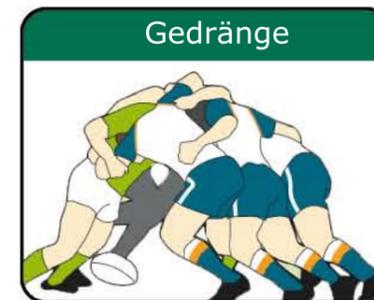
Kicks

Nur erlaubt 22m aus der
Hand. Fly hacks sind
nicht erlaubt. Strafe: Freitritt



Gasse

unumkämpft mit mindestens
2 teilnehmenden Spielern.
Verteidiger 7m entfernt



Gedränge

Beide Teams 5 Spieler, beide
Hakler dürfen hakeln, aber
kein Druck



Position Gedrängehalb

hinter dem letzten Fuß

Startspieler hält den Ball in der
Hand, tippt mit dem Fuß an
den Ball und spielt zu einem
Mitspieler. Der fangende Spieler
muss mindestens 2m hinter dem
Startspieler sein. Der Fänger darf
erst beim Pass starten. Gegner
können anlaufen, wenn der Ball vom
Startspieler mit dem Fuß angespielt
wurde.

FUN - Jeder spielt gleichlang